REGULAMENTO GERAL
I GINCANA SOLIDÁRIA

Este Regulamento dispõe sobre a organização da I GINCANA SOLIDÁRIA DO IFSP Câmpus São João da Boa Vista, que será realizada nos dias 22, 23 e 24 de maio de 2018.

Este regulamento será publicado nos murais, site da Semana de Educação e será entregue para os líderes das equipes, os quais serão os responsáveis pela ampla divulgação junto aos integrantes de sua equipe.

ABERTURA OFICIAL

A abertura oficial da I GINCANA SOLIDÁRIA do Campus SBV será realizada no dia 22 de maio.

OBJETIVO GERAL

Promover a solidariedade e a integração da comunidade escolar por meio de atividades sociais e culturais. Esta ação visa atender, também, ao Projeto Político Pedagógico da Escola, além disso, acredita-se que a gincana, tendo como tema a Valorização da Vida, promoverá conhecimento através de atividades lúdicas e jogos, de trocas de experiências e socialização entre alunos, professores e demais colaboradores, com vistas a um ambiente de respeito e interação, para que o tema da semana possa ser refletido e trabalhado com os estudantes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Oportunizar, incentivar e desenvolver atitudes de socialização, responsabilidade social e ética entre a comunidade escolar;
- Desenvolver o espírito de liderança, companheirismo e trabalho coletivo entre os participantes;
- Despertar o desenvolvimento do espírito crítico, criativo e participativo de toda a comunidade acadêmica.

DA COMISSÃO JULGADORA

A Comissão Julgadora será formada por Docentes, Técnico-administrativos e demais membros da comunidade, indicados pela Comissão Organizadora.

DA INSCRIÇÃO

As inscrições deverão ser efetuadas pelo líder da equipe na Coordenadoria Sociopedagógica.

1. DAS REGRAS E PENALIDADES

Todas as equipes são iguais perante à Comissão Organizadora da Gincana.

1.1 - Só poderão participar da gincana os alunos que estão regularmente matriculados nesta instituição;

1.2 - A equipe que não estiver presente no momento do chamado será punida com *Perda de 30 pontos*;

1.3 - As reivindicações serão aceitas e feitas apenas pelos líderes de equipes;

1.4 - A ordem de apresentação das equipes será feita por meio de sorteio e a equipe que se dispersar durante as apresentações será *penalizada com 10 pontos*, após parecer da Comissão Organizadora. As equipes deverão obedecer rigorosamente aos horários de entrega e execução das tarefas. Não serão computados os pontos para a equipe que apresentar tarefas fora do prazo fixado e local não designado pela Comissão Organizadora.

1.5 - Não será permitido nenhum tipo de agressão verbal ou física durante o desenvolvimento da gincana, principalmente nos jogos. Caso ocorra, a equipe será desclassificada da modalidade e perderá os pontos acumulados;

1.6 - As equipes que inscreverem competidores irregulares serão eliminadas das competições na modalidade para a qual se inscreveu;

1.7 - As equipes que se negarem a cumprir as determinações dos jurados serão consideradas vencidas e eliminadas da competição;

1.8 - Será penalizada com a *perda de 50 pontos* a equipe que causar tumulto no decorrer do evento ou não fizer silêncio quando for solicitado;

1.9 - Todas as tarefas terão duração e pontuação máxima e mínima, pré-determinadas;

1.10 - As tarefas serão cumpridas em local determinado pela Comissão Organizadora;

1.11 - O julgamento das tarefas será de responsabilidade única do Corpo de Jurados, cabendo exclusivamente a esta Comissão Julgadora decidir se a tarefa foi cumprida ou não.

OBS.: No ato da inscrição, o(a) aluno(a) líder da equipe deverá assinalar o item disposto no formulário que estabelece ciência às regras: Termo de Declaração. Por este termo, a equipe alega conhecimento e concordância com as normas que disciplinam a gincana.

2. DA PONTUAÇÃO

2.1 - Ganharão pontos as equipes que cumprirem todas as provas conforme suas determinações;

2.2 - Após o término da apuração de cada prova, serão divulgadas as pontuações obtidas por cada equipe. A divulgação dos vencedores e das pontuações será feita no último dia da gincana;

2.3 – Em caso de divergência em relação à pontuação de alguma prova ou, ainda, algum problema em relação a outra equipe, a equipe reclamante deverá encaminhar recurso por escrito no ato da ocorrência à Comissão Organizadora, para análise e resolução.

Pontuação das tarefas:

1° LUGAR 100 PONTOS

2° LUGAR 80 PONTOS

3° LUGAR 60 PONTOS

4° LUGAR 40 PONTOS

5º LUGAR 20 PONTOS

6º. LUGAR 10 PONTOS

3. DOS PARTICIPANTES E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

3.1 - Os alunos deverão, obrigatoriamente, dividir-se para atender todas as modalidades de participação. Haverá dois servidores para orientar e junto participar na formação das equipes;

3.2 – Será necessário escolher um líder e um vice-líder que, juntamente com os servidores, coordenarão os trabalhos da equipe e serão os responsáveis pelo recebimento e entrega das tarefas;

3.3 – É dever dos participantes apresentarem-se de forma harmônica, agir com cordialidade e espírito festivo (natureza do evento);

3.4 – É dever dos participantes manter um tratamento cordial com seus componentes (membros da equipe), bem como com a comunidade em geral presente e a Comissão Organizadora do evento;

3.5 – Os estudantes deverão comparecer com acessórios e vestuário da cor escolhida pela equipe.

4. DAS ATRIBUIÇÕES DOS LÍDERES DE EQUIPE

4.1 - Participar das reuniões com a Comissão Organizadora, quando solicitado;

4.2 - Responsabilizar-se pela equipe e seus membros em todos os momentos da gincana;

4.3 - Ser o único contato (da equipe) com a Comissão Organizadora em caso de dúvidas ou quaisquer questionamentos;

4.4 - Estar sempre presente na realização das provas.

Parágrafo único: Todas as equipes deverão se organizar para:

a) festejar ou ficar em silêncio;

b) sentar no momento certo;

c) cumprir os horários.

4.5 - Toda e qualquer reclamação referente às provas da gincana deverão ser feitas por escrito e entregue à Comissão Organizadora, que, por sua vez, irá avaliar e tomar as providências cabíveis.

5. DO RESULTADO FINAL E PREMIAÇÃO

5.1 - Será considerado *"vencedor da gincana"* a equipe que, na somatória, alcançar o maior número de pontos;

5.2 - O 1º (primeiro) lugar da classificação geral será premiado com uma viagem ao *Museu de História Natural, Shopping Iguatemi e Observatório de Campinas*;

5.3 - Em caso de empate, ganhará a gincana a equipe que obtiver maior pontuação na *Tarefa de Arrecadação de Alimentos*.

OBS.: Cada equipe terá uma sala identificada com a sua cor, para se reunir para preparar as atividades juntamente com o líder da equipe e com os professores responsáveis.

CRONOGRAMA DA GINCANA

Dia 22/05/2018 (Terça-feira)

✓ 1ª TAREFA – GRITO DE GUERRA

Veremos, na primeira tarefa, originalidade, a energia, a alegria e a criatividade de cada equipe ao demonstrar o seu grito de guerra, que deve ser alusivo ao nome e à cor da equipe.

A equipe deverá apresentar o grito de guerra por escrito aos jurados, antes de sua execução.

IMPORTANTE: É vetado o uso de palavrões e palavras de baixo calão, assim como ofensas às outras equipes participantes. A Comissão reserva-se no direito de solicitar alteração e até mesmo de vetar o grito de guerra proposto pela equipe, caso julgue que o mesmo possua conteúdo inadequado.

CRITÉRIOS: Animação; Criatividade; Originalidade; Respeito ao tema

Tempo limite para apresentação: 2 (dois) minutos.

LOCAL: Auditório Biblioteca

✓ 2ª TAREFA – CARACTERIZAÇÃO DA EQUIPE

Serão avaliados a criatividade, o figurino e a interação da equipe sua caracterização em relação a sua cor.

Número de participantes: Livre.

LOCAL: Auditório Biblioteca

✓ 3ª TAREFA – SOLETRANDO

O "Soletrando" é uma tarefa conhecida e está presente na gincana devido a sua importância para o conhecimento da norma culta da língua, da correta grafia das palavras, pois estimula o aluno à leitura e pronúncia correta das palavras do nosso vocabulário. A professora responsável pela coordenação desta tarefa é a de Língua Portuguesa: Louise Maria Marson.

DESENVOLVIMENTO: Para a realização desta tarefa, as equipes deverão apresentar 2 (dois) alunos como participantes. As palavras serão escolhidas aleatoriamente pela coordenadora da tarefa (Prof.ª Louise) e, ao sinal, o aluno representante de cada equipe deverá se dirigir para pronunciar corretamente a palavra escolhida. Receberá a maior pontuação a equipe que acertar o maior número de palavras, distribuindo-se as pontuações seguintes proporcionalmente ao número de acertos de cada equipe.

CRITÉRIOS: resposta correta, envolvimento dos membros, respeito ao adversário.

LOCAL: Auditório Biblioteca

Dia 23/05/2018 (Quarta-feira)

✓ 4ª. TAREFA - TEATRO

As equipes deverão montar uma peça de teatro dando uma resolução à situação-problema, apresentado pela Comissão Organizadora.

A apresentação deverá contar com a participação de, no mínimo, 5 (cinco) e, no máximo, 10 (dez) membros componentes exclusivamente de sua equipe.

A execução da peça deverá respeitar o limite máximo de tempo de 10 (dez) minutos excluindo-se o tempo de preparação do cenário.

Não serão permitidos nas falas dos personagens vocabulários chulos (palavrões) ou que indiretamente incitem a violência.

CRITÉRIOS: serão avaliadas a resolução do problema, originalidade, criatividade, desenvoltura, expressão facial e corporal, caracterização e fidelidade ao tema escolhido.

LOCAL: Auditório Biblioteca

✓ 5ª TAREFA – *QUIZ*

Os Exercícios do tipo ***QUIZ*** serão organizados por categorias temáticas: Gramática, História, Geografia e Conhecimentos Gerais.

DESENVOLVIMENTO: as equipes deverão indicar dois membros para participar da prova.

LOCAL: Auditório Biblioteca

✓ 6ª TAREFA – CAÇA AO TESOURO

OBJETIVO: realizar a integração dos alunos e desenvolver o trabalho em equipe.

DESENVOLVIMENTO: ao iniciar a atividade, será entregue ao responsável da equipe a primeira pista. Cada equipe terá as pistas escondidas em lugares diferentes, mas todas levarão ao prêmio.

A equipe que achar o prêmio primeiro ou estiver com a maior quantidade de pistas vence a atividade e leva o prêmio.

QUANTIDADE DE PARTICIPANTES: todos da equipe poderão ajudar nesta atividade.

DURAÇÃO: a atividade irá durar até que o prêmio seja encontrado ou o tempo estipulado pela Comissão Organizadora tenha se esgotado.

LOCAL: Pátio do Câmpus SBV

Dia 24/05/2018 (Terça-feira)

✓ 7ª TAREFA – PARÓDIA

A equipe deverá elaborar uma paródia abordando o tema: Valorização da Vida. A música escolhida para a paródia é a canção de *Pabllo Vittar, K.O.*

A paródia precisa ser apresentada de forma escrita e deve ser cantada. A equipe pode solicitar ajuda da equipe de música para a apresentação de sua paródia.

CRITÉRIOS: serão observadas originalidade, criatividade e coerência com o tema. Não será permitido vocabulário chulo (palavrões).

LOCAL: Auditório Biblioteca

✓ 8ª. TAREFA – CORRIDA COOPERATIVA

Cada equipe deverá escolher 2 (dois) participantes para ficar responsáveis pela montagem dos cartazes. Os outros participantes serão organizados em filas.

O primeiro da fila irá receber uma colher e uma bolinha; ele deverá andar segurando a colher com a bolinha em cima, sem deixar cair e passar pelos obstáculos; em seguida, entregará a colher e a bolinha para outro integrante previamente posicionado que o estará esperando (feito isso, o participante que conduziu a colher ocupa o lugar). O segundo participante, por sua vez, irá correndo até o balão da cor da sua equipe e irá estoura-lo para pegar o papel que está dentro do balão. Feito isso, ele levará o papel para a equipe de montagem (este jogador deverá voltar ao final da fila). O ciclo irá acontecer até que a equipe monte a frase corretamente.

REGRAS:

- Caso a bolinha caia da colher, o participante condutor deverá voltar ao início do trajeto;
- A mão livre de quem conduz a colher deverá ficar em suas costas;
- Só é permitido pegar um balão por vez;
- O participante que estourou o balão deverá entregar o papel na mão dos integrantes da equipe de montagem;
- O participante que está com a colher e a bolinha no fim do trajeto (ou seja, o mesmo que levou o papel à equipe de montagem), deverá entregar a colher e a bolinha na mão do primeiro participante da fila no início do trajeto;
- A prova só será considerada finalizada pela equipe quando esta tiver estourado todos os balões e a frase estiver corretamente montada.

IMPORTANTE: caso ocorra a violação de qualquer uma das regras, a equipe poderá ser desclassificada da prova.

PONTUAÇÃO: o 1º (primeiro) lugar nesta prova será para a primeira equipe que completou a frase corretamente. O 2º (segundo) lugar será para a equipe que completou a frase corretamente após a equipe que ficou em 1º lugar, e assim sucessivamente.

LOCAL: Campo de Futebol do Campus SBV.

✓ 9ª. TAREFA – ARRECADAÇÃO DE ALIMENTO

TAREFA SOCIAL: a Comissão Organizadora da Gincana de 2018 tem o prazer de apresentar a principal tarefa da I Gincana Solidária: a de caráter social. O Câmpus São João da Boa Vista preza por arrecadar e doar mantimentos, cumprindo um de seus papeis sociais, que é a prática da solidariedade: "compromisso pelo qual as pessoas se obrigam umas pelas outras e cada uma delas, por todas". Neste ano, vamos arrecadar alimentos para instituições como: Albergue, Lar São José...

IMPORTANTE: as doações deverão ser entregues somente no dia da Gincana. Para os alunos do curso Técnico Integrado em **Eletrônica**, o horário de entrega será até às *10h* do dia *24/05*; para os alunos do curso Técnico Integrado em **Informática**, o horário de entrega será até às *14h* do mesmo dia (*24/05*). O *local* de entrega é o *Laboratório de Informática 3* (três). As doações entregues após o término do horário disposto neste regulamento não serão computadas. Os pontos gerados pelas doações serão os últimos a serem acrescidos ao resultado das equipes.

PONTUAÇÃO DOS ALIMENTOS:

Alimentos

Feijão: 6 pontos por kg

Arroz: 10 pontos por kg

Óleo de soja: 3 pontos por unidade

Macarrão: 3 pontos por 500g

Sal, açúcar, pó de café: 2 pontos por kg

Milho, ervilha, latas em geral: 1 ponto por unidade

Material de higiene

Sabonete 90 gramas: 1 ponto por unidade

Shampoo 200 ml: 3 pontos por unidade

Escova de dentes adulto e infantil: 1 ponto por unidade

Pasta de dente 90 gramas: 1 ponto por unidade

Produtos de limpeza

Detergente 500ml: 2 pontos por unidade

Desinfetante: 3 pontos por unidade

Barras de sabão em pedra 200 gramas: 1 ponto por unidade

Sabão em pó embalagem com 500 gramas: 4 pontos por unidade

CRITÉRIO: Todos os alimentos e produtos de higiene pessoal e de limpeza terão de estar lacrados e com código de barras em sua embalagem.

LOCAL: Sala da Biblioteca Nova